GAME GEAR™

魔導物語A
ドキドキばけ〜しょん
©COMPILE 1995 ©LMS Music 1995
取扱説明書
ARLE
の〜みそコネコネ
COMPILE

この度は、ゲームギアカートリッジ『魔導物語A　ドキドキばけ〜しょん』をお買い上げくださいまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に取扱説明書をお読みになると、より一層楽しめます。

もくじ

WELCOME TO
THE FAIRIES WOODS!
おばあちゃんのおうち
ようせいのもり
アルルのおうち
WELCOME

フンフンフ〜ン
さー、
いってみよー！

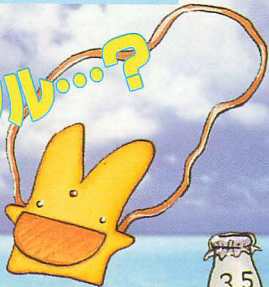
今日は7月22日。アルルは4歳の誕生日を迎えました。明日からは魔導幼稚園も、長い長い夏休みに入ります。

4歳になったことで、アルルはかねてからの希望、妖精の森の向こうにあるおばあちゃんの家にひとりで行くことを許してもらいました。

そしてアルルは、おかあさんが作ってくれたお弁当と、おばあちゃんへのおみやげを手にして、意気揚々と森の中へ入っていきました。

アルル・ナジャ

「魔導師のタマゴ」…のヒヨッ子。ピチピチの４歳で、魔導幼稚園のネコ組。おばあちゃんちに行けば、お母さんのおこごとを避けて充実した夏休みが送れちゃうのでは…？と考えたようだ。

ぷよぷよの一種。生まれては4匹まとめて消えていく、はかない運命を背負った魔物…だがメゲない。
あかぷよ
カーバンクル…？
…の形をしたポシェット。あくまでもポシェット。いや、本当。
3.5
にゅうにゅう

「妖精の森」に住んでいるアルルの心の友。かたい友情で結ばれた仲で『ぬけがけして恋人をつくるのはなしよ』と誓いあっている。

自分で歩ける高等植物。持っているじょうろはお弁当（水）。
ハイフラワー
ソードビースト
かまいたち。自慢の二本のカマは熟練の職人の手による業物で、名前まで彫られている。

するどいツメが武器のふくろうグマ。とんでもない暴れん坊で、相手の心を読む能力を持っている。

リッチープアー

ビンボーな金の亡者。サイフの中はすきま風、台所は火の車というくらいビンボー。

親方
建設会社サタン・ビルダーの社長兼現場監督という肩書きを持つエライ人。アルルんちの近くにある『妖精の森』にレジャーランドを作ろうとしている。

基本操作

スタートボタン…ゲームのスタート
コマンドなどの選択時に押すと説明が出る。
方向ボタン…移動／コマンドなどの選択
①ボタン……コマンドなどのキャンセル
②ボタン……コマンドの表示／コマンドなどの決定

ゲームの始め方

本体の電源をつけると、オープニングデモの始まり。スタートボタンを押すか、デモが終わると、タイトル画面に変わるよ。スタートボタンで画面が変わるので、以下の選択をしよう。

初めて遊ぶとき

『はじめ』を選んで②ボタンを押すとゲームが最初の状態から始まるよ。最初は弱いので、レベルアップするまで、まめにセーブしようね。

続きから遊ぶとき

『つづき』を選んで②ボタンを押すと日記1～4まで選択できる。以前セーブした日記を選んで②ボタンを押すと続きから始まるぞ。

画面の見方

画面内には、それぞれ以下のようなものが表示されているよ。

メインウィンドウ

アルルが見ているものを、君も見れる。

アルル表示エリア

アルルが表示される。体力が減ると表情が変わっていく。

メッセージエリア

いろいろな情報が出る。主にアルル側。

方向・コマンド

上になっている方角を向いている。②ボタンを押すか戦闘になるとコマンド表示。

経験玉 たまると幸せなもの。

コマンド説明

■マップ

歩いた箇所は、自動的に地図に残る。（P25参照）

■セーブ

現在の状態を日記に記録する。日記は全部で４つ。

■■魔法

呪文を唱え、現象を起こす。効果はさまざま。いろいろ試してみよう。（P18参照）

■にげる

戦闘中に逃げる。危なくなったらムリせずコレ。相手が強いと逃げるのにも必死。

■■アイテム

袋の中の道具を使う。袋は３つまで持てる。

■のマークのものは移動中、■のマークのものは戦闘中に使える。

いろんなパラメータ

魔導物語は、数値を用いて状態を表現するなんてことはしないよん。その代わり、アルルの表情や音楽が状態を語ってくれるんだ。初めはとまどうかも知れないけど、すぐに一体感が得られるよ。

アルルの主な能力は次のようなものがある。ゲーム中に表示されないものもあるけど、参考までに載せておくね。

体力

体力がなくなると、アルルは気を失ってゲームオーバーしちゃう。いつも元気な笑顔にしてあげてね。

魔導力

魔法を使う源になる力。魔導力を使う魔法を唱えるには、応じた量がないと唱えられないぞ。

経験玉

戦闘に勝つと相手の強さによって経験玉が枠の中に出現し、一周分たまると「ばーん！」とレベルアップ！

素早さ

素早い者は、先手を取ったり、ちょっとのスキを見つけて連続攻撃をしかける事ができるので、お得。

大打率

これが上がると、強力な打撃を与える事のできる「大打撃」が出やすくなる。大打撃は通常攻撃の1.5倍。

成功率

魔法は不安定なものなので、必ずしも成功するとは限らない。しかしこれが上がれば失敗しにくくなる。

魔法

幼稚園児のアルルは、あまり呪文を知らないが、冒険しながら覚えていくぞ！

※効果はどんどん強くなる！
※魔法を使うと魔導力が消費される（一部除く）。

ファイヤー

火球を放つ呪文。魔導力は消費しない。火に弱い魔物に使うと効果大。

アイスストーム

氷球を放つ呪文。魔導力は消費しない。寒さに弱い魔物に使うと効果大。

ライトニング

電撃を放つ呪文。魔導力は消費しない。電気に弱い魔物に使うと効果大。

★ダイアキュート

次に唱える呪文の効果が強くなる。重ねて使うとさらに効果的。

★ばよえーん

敵に感動の嵐が吹き荒れる。感動している間は攻撃してこない。

★★ヒーリング

体力を回復させる魔法。なにかと頼りになる。

★イリュージョン

怖い幻影がしばらく見え、怯えて魔物が寄ってこない。楽に歩ける。

★踊る

ただひたすらに踊る。魔導幼稚園のお遊戯らしい。

★のマークのものは移動中、★のマークのものは戦闘中に使える。

アイテム

冒険に役立つ数々のアイテム。この他にもたくさんのアイテムがあるが、スタートボタンを押して説明を見れば、「これどんなアイテムなの?」と悩むことはないので、ばっちり安心。

らっきょ

体力が少しだけ回復する。

福神漬け

体力がけっこう回復する。

カレーライス

体力がすべて回復する。

仙人酒

魔導力が少し
だけ回復する。

魔導酒

魔導力がけっこう
回復する。

ももも酒

魔導力が最大まで
回復する。

ぷよまん

いわゆる「ぷよまん」。
食べると体力回復。

黄金リンゴ

食べると経験玉が
増える。

ゲロゲーロ

正式名称は「聖剣ゲロゲーロ」。
カエルの英雄「カエルロッド」が
愛用していた魔法の剣。よく切れる。

セイレーンの矢

敵にさすと、のーみそぷーになる。

竜の爪

体力と魔導力が
少しだけ回復する。

竜の尻尾

体力と魔導力が
けっこう回復する。

竜の角

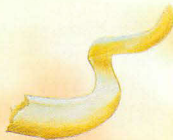
体力と魔導力が
すべて回復する。

能天草

大打率が上がり、
大打撃が出やすくなる。

韋駄天草

素早さが上がり、動
きが軽やか～になる。

眼球草

成功率が上がり、攻撃
が失敗しにくくなる。

魔導(球)リボン

鉄ゴーレム「ソクラテス」に命令する時に
用いる。実は腕時計。

マップの見方

魔導物語は、歩いた所を自動的にマッピングしてくれる機能がついてるぞ。コマンドのマップを選んで見よう。また、方向ボタンの上下で他のフロアのマップも、表示できるよ（すでに通った所のみ）。

壁。

一方通行の扉。

魔法陣。対応している場所へワープする。

店。アイテムを売り買いできる。

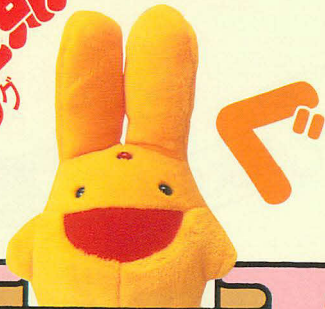
上へ行く階段。

下へ行く階段。

コンパイルクラブ

コンパイルは2ヵ月に1回、会誌と会報を発行中！　仲間になりたい君は「年会費2000円の無記名小為替」と「〒・住所・氏名・年・西暦で生年月日・電話番号・学校か職業・所有のゲーム機」を書いた紙を送ってね。

あて先

〒732 広島市南区京橋町1-7
アスティ・第一生命ビルディング
㈱コンパイル「GAで入会」係

1箱(16個入)1,500円(税込)

代金に送料を足した金額分を「無記名小為替」にして、「住所・氏名・電話番号・欲しい商品名と個数」を書いた紙と一緒に、右記住所までお送りください（詳しくは、お問い合わせください。また、他の商品もございます）。

※送料については、お問い合わせください。

カーバンクルソース

1箱(30袋入)500円(税込)

〒732 広島市南区京橋町1-7 アスティ・第一生命ビルディング
㈱コンパイル「GA・ももも通販」係
PHONE:082-263-6165

使用上のご注意

- カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体の電源を切ってください。
- カートリッジを無理に折り曲げないでください。
- 端子部に触れたり、水でぬらしたりしないでください。
- 精密機器ですので、絶対に分解しないでください。また極端な温度条件のもとでの使用、保管は避けてください。
- シンナーやベンジンなどを使って、拭かないでください。
- ゲームで遊ぶときは暗い場所を避け、なるべく画面を離してください。疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。また、健康のため1時間ごとに10〜20分の休憩をとってください。

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

株式会社 コンパイル

商品には万全の注意をはらっていますが、プログラム上予期できない不都合が発見される場合があります。万一誤動作などを起こすような場合がありましたら、弊社までご一報ください。

〈お買い上げのお客様へ〉

商品についてお気付きの点がありましたら下記までお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

〒732 広島市南区京橋町1-7 アスティ・第一生命ビルディング
PHONE：082-263-6165(ユーザーテレフォン) 月～金曜日（祝日除く）10時～17時

ゲーム内容についてのお問い合わせは、一切お答えできませんので、ご了承ください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155

輪をかけて通
ぷよぷよ通 2
セガサターン版、好評発売中！
定価4800円(税別)
©COMPILE 1995 ©LMS Music 1995
COMPILE

T-66047